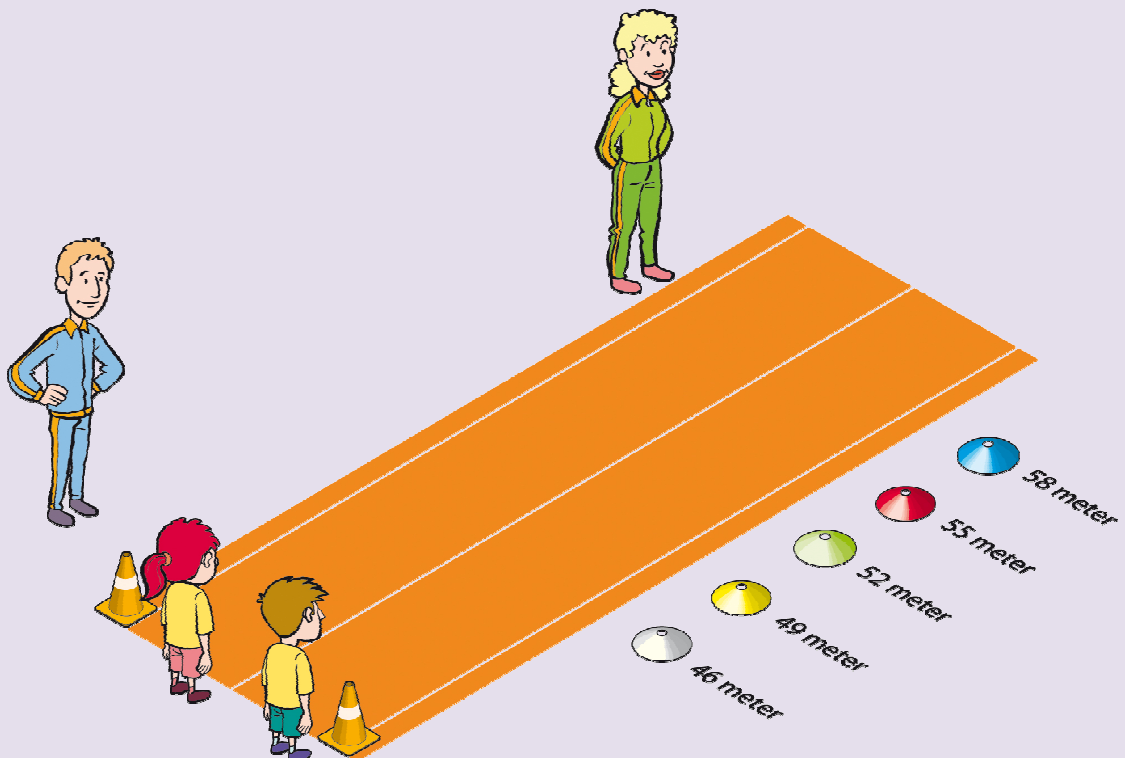


Sprinten

- In 9 seconden proberen de kinderen zo ver mogelijk te lopen.
- Er starten 2 kinderen tegelijk (al dan niet met startblok).
- Een groepsleider fungeert als starter en geeft het startcommando ('op uw plaatsen' – 'klaar' – 'af' = fluitsignaal) en fluit na 9 seconden voor het eindsignaal.
- Een groepsleider staat bij de vakken en plakt stickers op de t-shirtjes.
- Hierna starten de volgende 2 kinderen.
- Herhalen tot het eindsignaal.

Organisatie



Puntentelling

- 1^e vak = wit
- 2^e vak = geel
- 3^e vak = groen
- 4^e vak = rood
- 5^e vak = blauw